BAZAR
DEL GIOCO USATO

IL GIOCO PIÙ SOSTENIBILE È QUELLO CHE CONTINUA AD ESSERE GIOCATO

Un progetto di **Save the Meeple APS**



Ogni gioco ha ancora una storia da raccontare.

Ogni gioco da tavolo nasce per essere condiviso.

Dietro ogni scatola ci sono idee, creatività, relazioni e momenti trascorsi insieme attorno a un tavolo. Eppure, con il passare del tempo, molti giochi finiscono per essere dimenticati su uno scaffale, pur essendo ancora completi, perfettamente funzionanti e pronti a regalare nuove esperienze.
Il Bazar del Gioco Usato nasce per dare una seconda vita a questo patrimonio ludico. Attraverso un servizio organizzato, trasparente e **professionale**, il progetto favorisce il riuso dei giochi da tavolo, rendendoli nuovamente accessibili a famiglie, associazioni e appassionati.
Più che un luogo di compravendita, il Bazar è un progetto culturale che promuove la sostenibilità, valorizza il patrimonio ludico e crea occasioni di incontro tra le persone.

SOSTENIBILITÀ

Promuove il riuso e contribuisce a ridurre gli sprechi.

PATRIMONIO CULTURALE

Ogni gioco racchiude idee, creatività e relazioni che meritano di continuare o essere condivise.

COMUNITÀ

Crea occasioni di incontro tra giocatori, famiglie e curiosi.

COLLABORAZIONE

Biblioteche, enti pubblici, festival e associazioni diventano parte attiva di un progetto culturale condiviso.

“Un piccolo gesto per noi, una grande avventura per qualcun altro.”

COME FUNZIONA

UN SERVIZIO CHIARO, ORGANIZZATO E SICURO PER TUTTI.

Il Bazar del Gioco Usato si basa su una procedura collaudata che accompagna ogni gioco dalla consegna fino alla rendicontazione finale. Ogni fase è gestita attraverso un sistema organizzativo dedicato, sviluppato per garantire tracciabilità, trasparenza e semplicità sia per chi vende sia per chi acquista.

TRASPARENZA
AFFIDABILITÀ
SICUREZZA

IL PERCORSO DI OGNI GIOCO

1. **REGISTRAZIONE** — Ogni gioco viene registrato nel sistema gestionale e associato al proprietario.
2. **CONSEGNA** — Il venditore affida i propri giochi allo stand del bazar. Lo staff controlla la veridicità delle informazioni.
3. **ETICHETTE** — Ogni confezione riceve un'etichetta identificativa con tutte le informazioni necessarie alla vendita.
4. **ESPOSIZIONE** — I giochi vengono organizzati sugli scaffali in modo ordinato e facilmente consultabile dal pubblico.
5. **VENDITA** — Lo staff gestisce direttamente tutte le operazioni di vendita durante l'evento.
6. **RENDICONTO** — Al termine della manifestazione viene predisposto il riepilogo delle vendite e il ricavato viene liquidato al venditore.

PER CHI VENDE

- Nessuna necessità di presidiare uno stand
- Procedura semplice e totalmente assistita
- Gestione professionale delle vendite
- Rendicontazione chiara e trasparente
- Tracciabilità di ogni operazione

PER CHI ACQUISTA

- Ampia scelta di giochi da tavolo
- Esposizione ordinata, facilmente consultabile
- Prezzi accessibili
- Esperienza di acquisto semplice e piacevole
- Possibilità di scoprire titoli fuori catalogo e/o difficilmente reperibili



> Ogni gioco segue un percorso semplice, trasparente e organizzato, affinchè l'attenzione possa rimanere dove conta davvero:
> **sul piacere di giocare**

UN VALORE PER LA COMUNITÀ

IL BAZAR DEL GIOCO USATO GENERA BENEFICI CONCRETI PER BIBLIOTECHE, ENTI E CITTADINI.

Ospitare il Bazar significa promuovere cultura, inclusione e sostenibilità, arricchendo l'offerta del territorio e creando nuove occasioni di incontro.

VALORIZZA IL PATRIMONIO LUDICO
Il progetto tutela e valorizza i giochi da tavolo come patrimonio culturale, fatto di creatività, idee e relazioni.

FAVORISCE LA SOCIALITÀ
Il Bazar è un luogo di incontro tra generazioni diverse, dove il gioco diventa occasione di relazione e condivisione.

PROMUOVE LA SOSTENIBILITÀ
Il riuso dei giochi riduce gli sprechi e promuove un modello di consumo più responsabile e consapevole.

RENDE IL GIOCO ACCESSIBILE
Permette a più persone e famiglie di accedere a giochi di qualità a costi contenuti.

ARRICCHISCE L'OFFERTA CULTURALE
Un evento originale e partecipato che attira nuovi pubblici e rafforza il ruolo culturale della biblioteca o dell'Ente ospitante

BENEFICI PER L'ENTE OSPITANTE

PIÙ VISIBILITÀ E PARTECIPAZIONE
Il Bazar attira un pubblico eterogeneo e partecipe, aumentando l'affluenza alla struttura e alle attività.

PROMOZIONE DELL'IMMAGINE
Ospitare un progetto culturale e sostenibile rafforza l'immagine dell'ente come realtà attenta alla comunità e all'innovazione.

COLLABORAZIONE E RETE
Il Bazar crea sinergie con associazioni, ludoteche, scuole e realtà del territorio, generando valore condiviso.

IMPATTO SOCIALE POSITIVO
Favorisce inclusione, aggregazione e benessere, grazie al gioco come linguaggio universale.

NESSUN COSTO DI GESTIONE
La gestione operativa e organizzativa è a carico del progetto. L'Ente ospitante fornisce solo lo spazio ed il supporto logistico.



> **Il gioco è cultura, creatività e relazione. Sostenerlo significa investire sulla comunità.**

UN PROGETTO CHE GENERA VALORE CULTURALE, SOCIALE E AMBIENTALE.

UN'OPPORTUNITÀ CONCRETA PER IL TERRITORIO

4

Un progetto da condividere

UN VALORE PER LA COMUNITÀ

UN'INIZIATIVA PRONTA DA ACCOGLIERE, SEMPLICE DA ORGANIZZARE, GRANDE PER IL TERRITORIO

Il Bazar del Gioco Usato è un progetto sviluppato e gestito da Save the Meeple, associazione di promozione sociale attiva dal 2014 nella diffusione della cultura ludica e nella creazione di esperienze di gioco inclusive e partecipate.
Siamo al fianco di biblioteche, Enti e realtà del territorio per costruire insieme eventi di qualità, accessibili e sostenibili.

IL NOSTRO OBIETTIVO

Valorizzare il gioco da tavolo come strumento di cultura, relazione e benessere per la comunità

FACILE DA OSPITARE

Il nostro team si occupa di gestire, organizzare e promuovere l'evento

SPAZI FLESSIBILI

Si adatta a diversi contesti: biblioteche, sale polivalenti, piazze, festival e fiere

IMPATTO POSITIVO

Un'iniziativa che coinvolge la comunità, valorizza il territorio e rafforza le relazioni.

PROMOZIONE INCLUSA

Ci occupiamo della comunicazione e della promozione dell'evento su canali dedicati.

ESPERIENZA COLLAUDATA

Oltre 20 eventi organizzati in biblioteche, fiere di settore e manifestazioni in tutta la Toscana e non solo.

COSA SERVE PER OSPITARLO

- Spazio adeguato. (interno o esterno ben coperto)
- Alcuni tavoli, sedie e scaffalature.
- Accesso alla corrente elettrica.
- Collaborazione per la promozione sul territorio.
- Supporto alla comunicazione dell'evento. (siti, social, newsletter, ecc...)

PERCHÈ È SEMPLICE PER L'ENTE

- Gestione operativa e organizzativa interamente a nostro carico.
- Allestimento e disallestimento rapido e senza impatto sugli spazi.
- Nessun onere economico per l'Ente ospitante.
- Un servizio già testato, che porta valore e partecipazione.

> "Insieme possiamo far circolare i giochi, le idee e le persone.
> Per una comunità che gioca e cresce insieme."



IL PROGETTO È SVILUPPATO E GESTITO DA:

ASSOCIAZIONE LUDICA
SAVE THE MEEPLE
FIRENZE
C.F. 94267910480

WWW.SAVETHEMEEPLE.IT
INFO@SAVETHEMEEPLE.IT
SAVETHEMEEPLE
SAVETHEMEEPLE

DIAMO NUOVA VITA AI GIOCHI
CREIAMO CULTURA, RELAZIONI E COMUNITÀ